



Начальное общее образование

Рабочая программа

по технологии
(модуль «Информатика»)

3 класс

*Программа составлена на основе
Федерального государственного образовательного стандарта
Основного общего образования 2021 г.*

Москва

СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА

1. Информационная среда.
2. Создание презентаций.
3. Создание и обработка текстовых документов.
4. Поиск информации. Интернет как источник информации.
5. Электронные таблицы.
6. Компьютерная графика.
7. Линейные алгоритмы.
8. Логические рассуждения. Алгоритмы в ветвлении.
9. Циклические алгоритмы.

ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА

Обучающиеся должны сформировать следующие умения:

- соблюдать правила безопасности;
- организовывать рабочее место;
- различать и применять цифровые устройства и оборудование;
- использовать сеть Интернет;
- создавать, хранить и обрабатывать графические, текстовые, звуковые и видеофайлы;
- создавать проекты, используя графические, текстовые и мультимедийные редакторы;
- презентовать готовый проект с использованием средств ИКТ;
- выстраивать последовательность действий;
- выделять признаки предметов
- разбивать предметы на группы
- отличать истинные высказывания от ложных
- строить графы

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

1 час в неделю, всего — 34 часа, 1 час — резервное время.

Темы, раскрывающие данный раздел программы, и количество часов, отводимое на их изучение	Учебное содержание
Раздел 1. Информационно-коммуникативные технологии (25 часов).	
Тема 1. Информационная среда. 2 часа.	Информационная среда, основные источники (органы восприятия) информации, получаемой человеком Сохранение и передача информации. Информационные технологии Источники информации, используемые человеком в быту. Современный информационный мир Персональный компьютер (ПК) и его назначение Правила пользования ПК для сохранения здоровья Назначение основных устройств компьютера для ввода, вывода и обработки информации Работа с доступной информацией.
Тема 2. Создание презентаций. 5 часов.	Создание и редактирование презентаций с использованием текстовой и графической информации на стационарных и мобильных компьютерных устройствах.
Тема 3. Создание и редактирование текстовых документов. 5 часов.	Создание и редактирование документов с помощью текстового редактора. Обработка текста и графики.
Тема 4. Поиск информации. Интернет как источник информации. 5 часов.	Поиск текстовой и графической информации в сети Интернет с помощью текстовых, устных и графических запросов.
Тема 5. Электронные таблицы. 5 часов.	Устройство и назначение электронных таблиц. Простые расчёты в электронных таблицах. Построение диаграмм.
Тема 6. Компьютерная графика. 3 часа.	Построение диаграмм и использование их в презентациях и текстовых документах.
Раздел 2. Алгоритмы (9 часов).	
Тема 7. Линейные алгоритмы. 3 часа.	Последовательность действий. Выполнение последовательности действий. Составление линейных планов действий. Поиск ошибок в последовательности действий.
Тема 8. Логические рассуждения. 3 часа.	Истинность и ложность высказываний. Логические рассуждения и выводы. Поиск путей на простейших графах, подсчет вариантов. Высказывания и множества. Построение отрицания простых высказываний.
Тема 9. Циклические алгоритмы. 3 часа.	Периодически повторяющиеся команды. Использование повторений для упрощения алгоритма.
Резерв 1 час.	

Электронные (цифровые) образовательные ресурсы

Тема	Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
Тема 1. Информационная среда.	https://uchebnik.mos.ru/material_view/atomic_objects/9713977?menuReferrer=catalogue https://uchebnik.mos.ru/material_view/atomic_objects/5364679?menuReferrer=catalogue
Тема 2. Создание презентаций.	https://uchebnik.mos.ru/material_view/atomic_objects/8927145?menuReferrer=catalogue
Тема 3. Создание и редактирование текстовых документов.	https://uchebnik.mos.ru/material_view/atomic_objects/370172?menuReferrer=catalogue
Тема 4. Поиск информации в сети Интернет.	https://uchebnik.mos.ru/material_view/atomic_objects/7124558?menuReferrer=catalogue
Тема 5. Электронные таблицы.	" (lbz.ru)
Тема 6. Компьютерная графика (диаграммы).	Как создать диаграмму в Microsoft Excel: пошаговая инструкция - База Знаний Timeweb Community
Тема 7. Линейные алгоритмы.	Художник: Последовательность #1 Курс 2 - Code.org
Тема 8. Логические рассуждения.	Пчела: Условные команды #1 Курс 3 - Code.org
Тема 9. Циклические алгоритмы.	Художник #1 Курс 3 - Code.org